**Задача №4**

**“Многообразие фигур”**

Подключить библиотеку SFML в свой проект, воспользовавшись или туториалом, или репозиторием <https://github.com/mrBelka/sfml_sample.git>.

Отобразите на экране набор фигур:

1. N кругов
2. N треугольников
3. N прямоугольников
4. N линий

N - натуральное число, не превосходящее 10.